Nivel Óptimo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 0.5s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

Platicando con los redactores de problemas aplicados en la OMISon nos hemos dado cuenta de que los problemas no tienen el mismo nivel de dificultad y eso disgusta a los alumnos.

**Problema**

Ayuda a los redactores de problemas de la OMISon a que los problemas tengan el mismo nivel de dificultad.

**Entrada**

En la primera y única línea recibirás dos números separados por un espacio indicando la dificultad de cada examen.

**Salida**

Dos enteros separados por un espacio. El primero indicando a cuál de ellos le tienes que aumentar de nivel y el segundo número indicando que tanto debe aumentar para que queden al mismo nivel (checar el caso de ejemplo).

**Ejemplo**

|  |  |
| --- | --- |
| 25 99 | 1 74 |

**Consideraciones**

* Siempre deberá ser una solución positiva
* Si los dos números son iguales deberás imprimir Nivel Optimo.

*Fuente: HazzielEstrella*

Problema subido por: [DelegadoSonora](https://omegaup.com/profile/DelegadoSonora/)

| **ID** | **Status** | **Porcentaje** | **Penalty** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/Nivel-Optimo#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 3eff37f2 | Respuesta correcta | 100.00% | 0 | cpp | 2.95 | 0.00 |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

|  |
| --- |
|  |
|  |

<https://omegaup.com/arena/problem/Nivel-Optimo#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

#include <conio.h>

using namespace std;

int main() {

int a,b;

scanf("%d %d", &a, &b);

if(a == b) {

printf("Nivel Optimo");

}else if(b > a) {

printf("1 %d", b-a);

}else {

printf("2 %d", a- b);

}

printf("\n");

getch();

return 0;

}